PyGame:

Last Monday



Назначение разработки

Цель проекта создать игру, в которой главная задача в выживании, собирать пули и отбиваться от монстров. А также создать джойстик, при помощи которого можно будет управлять героем.

Требования к программе

Программа должна обладать следующим функционалом:

1. Графический функционал

* Автоматически определять размер экрана для полноэкранного режима
* Способ выйти из полноэкранного режима на клавиатуре при помощи ESC и кнопки на джойстике
* Кнопка для подключения джойстика и сообщения об ошибке если подключение невозможно
* Анимации движения игрока
* Анимация движения и атаки монстра
* Создать столкновение по маски чтобы обходить дома

1. Звуковой функционал:

* Регулировка звука – включить/выключить
* Звуковые эффекты при действиях
  + подзарядка пистолета
  + атака монстра
  + ходьба игрока
  + Музыка на заднем фоне

1. Внутриигровой функционал:
   * Искусственный интеллект, позволяющий монстрам обходить объекты и двигаться к игроку

* Система взаимодействия игровых объектов
  + Брать патроны
  + Стрелять
  + Бегать
  + Выйти/остановка игры
* Система отслеживания
  + Здоровья
  + Патронов
  + Количества убитых монстров
  + Стамина – при беге
* При конце игры отображать лучший балл и обновлять если выше

1. Интерфейс пользователя:

* Переходные сцены (Остановка игры, конец игры);
* Главное меню

1. Хранение данных фотографий для анимации и лучшего балла, в базе данных