# ??????



## Назначение разработки

Цель проекта создать игру, в которой главная задача в выживании, выполнять задания и собирать различные вещи. А также создать джойстик, при помощи которого можно будет управлять героем.

## Требования к программе

Программа должна обладать следующим функционалом:

1. Графический функционал

* Автоматически определять размер экрана
* Способ выйти из полноэкранного режима
* Кнопка для подключения джойстика и сообщения об ошибке
* Анимации движения игрока

1. Звуковой функционал:

* Регулировка звука – включить/выключить
* Звуковые эффекты при действиях
* Музыка на заднем фоне

1. Внутриигровой функционал:

* Чекпоинт
* Система взаимодействия игровых объектов
  + Брать предметы
  + Стрелять
  + Сесть в машину
  + Выйти/остановка игры
* Система отслеживания
  + Здоровья
  + Патронов
  + Набранные баллы

1. Интерфейс пользователя:

* Переходные сцены (вступительная, финальная);
* Главное меню
* Графический интерфейс пользователя.

1. Хранение данных в файле CSV